

Hewlett-Packard Company

Jardin éco- sensoriel

[Sous-titre du document]

Marjolaine Jannaud

[Choisir la date]

Présentation des lieux

La clef des sens est un jardin éco-sensoriel créé pour stimuler vos sens, vous reposer et vous relaxer. Il s'intègre parfaitement dans la nature grâce à sa réalisation respectant l'environnement. Vous y trouverez plusieurs agrès pour éveiller vos sens et vous faire passer un bon moment. Ces agrès sont destinés aux personnes de tous les âges et réalisables par les personnes à mobilité réduite. Vous y trouverez aussi des bancs le long du parcours afin d'apprécier le chant des oiseaux de la relaxation procurée par le jardin. Des points d'eau potable sont disposés dans le jardin, ils sont indiqués sur le plan. Nous vous souhaitons une agréable visite.

Horaires

Le jardin éco-sensoriel est ouvert au public du 1 avril au 30 septembre de 10h à 20h le lundi, mercredi, jeudi, vendredi et dimanche ; hors manifestations spécifiques.

**FERMETURE POSSIBLE SELON LES CONDITIONS
METEOROLOGIQUES**

Consignes des lieux

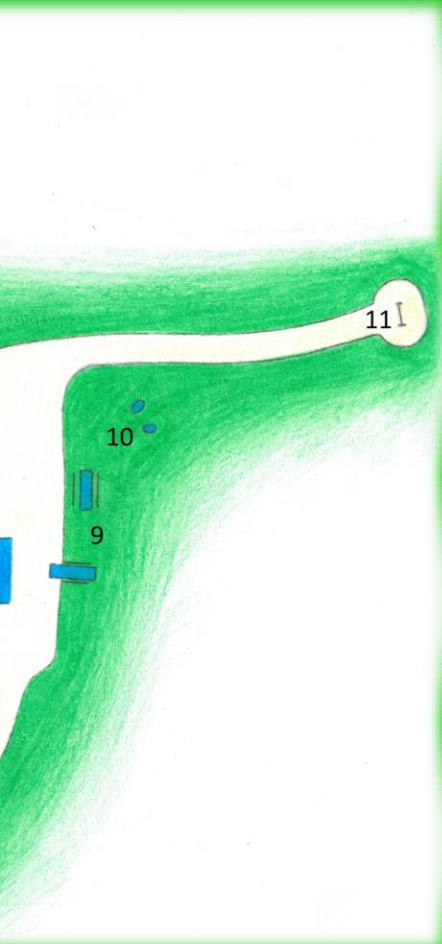
- Nous vous rappelons de respecter le matériel et les aménagements mis à disposition.
- Ne pas jeter de déchets dans le jardin, une poubelle est à votre disposition à l'entrée.
- Ne pas fumer dans l'enceinte du jardin, un cendrier se trouve à l'entrée
- Se promener dans le calme afin de profiter des activités et des chants d'oiseaux qui nous entourent
- Les chiens tenus en laisse sont autorisés et ramasser les déjections canines obligatoire, merci de ramasser les déjections canines, des sachets sont mis à disposition à l'entrée.
- Les parkings dans l'enceinte de l'établissement sont réservés aux familles et au personnel
- Le site fait partie du programme Mon Établissement est un Refuge, la charte des refuge LPO s'applique ici notamment en renonçant aux produits chimiques et en réduisant l'impact sur l'environnement (tri et recyclage des déchets)
- En cas d'urgence vous pouvez contacter le 03.87.28.38.81

Consignes d'usages des agrès

- La balade et les jeux se font sous la responsabilité d'un adulte, l'établissement décline toutes responsabilités en cas d'accident ou de non-respect des règles d'usages des agrès.
- Respecter les agrès et signaler à l'accueil de l'établissement les détériorations que vous auriez pu constater.
- Ne pas arracher de plantes et de fleurs, mais cueillir avec parcimonie celles liées au goût : il en faut pour tous (agrès n°2), arbres fruitiers : les fruits sont à déguster sur place et non à emporter.
- En cas d'urgence sur l'agrès « Jeu d'eau » un bouton d'arrêt d'urgence se trouve sur la façade de l'abri de jardin (voir plan).
- Le bateau ne fait pas partie des agrès, c'est un élément décoratif : il est interdit de monter dessus.

Plan du jardin éco-sensoriel





1. Les jardinières en hauteur
2. Les pas de géants
3. Le parcours pieds nus
4. Les jardinières sensorielles
5. L'hôtel à insectes
6. Où te niches-tu ?
7. Le boulodrome
8. La balançoire
9. L'aire de pique-nique
10. Les cocons en osier
11. La station musicale
12. Les dunes
13. Les panneaux ludiques
14. Les roues
15. Les bâtons de slalom
16. Le kiosque
17. Jeu d'eau
18. Le jardin interdit

Les jardinières en hauteur (1)

Espaces de culture du potager des résidents de
l'établissement

Si vous souhaitez bénéficier d'un atelier pédagogique
merci de nous contacter



**À l'exception du reste du jardin merci de ne pas
toucher aux jardinières**

Les pas de Géants (2)

Objectif : appréhender son corps dans l'espace

Procédure : marcher sur les carrés disposés au sol en s'aidant des barres parallèles si besoins

Informations pratiques : Les carrés au sol peuvent être déplacés pour créer des pas plus ou moins grands en fonction des besoins



Effectif : 1 personne

Parcours pieds nus (3)

Objectif : découverte sensorielle de la plante des pieds

Procédure : marcher pieds nus sur les deux textures
galets et sable autant de fois que vous le souhaitez

Informations pratiques : un point d'eau est à disposition
pour se laver les pieds après l'atelier.



Effectif : 1 à 2 personnes

Consignes d'usages à respecter impérativement :

- Veiller à remettre en place la canisse sur le sable pour que les épines du sapin ne viennent pas se mélanger au sable et pour que cet agrès ne deviennent pas une litière pour chats.
- Les cailloux ne sont pas destinés à un autre usage, il ne faut pas les sortir de leur emplacement, ni les jeter.



Les jardinières sensorielles (4)

Objectif : stimuler l'odorat, le goût et le toucher avec des plantes plus ou moins connues ; reconnaître les odeurs

Procédure : toucher, froisser, sentir ou même goûter les plantes tout en les respectant

Informations pratiques : les plantes comestibles sont : Mertensia (plante à huitre), Plante à Maggi, Menthe. Elles sont signalées par un symbole, la bouche pour celles qui se mangent et le nez pour celles qui se sentent.



Effectif : 1 à 4 personnes par jardinière

L'hôtel à insectes (5)

L'hôtel à insecte offre à leurs habitants l'abri qu'ils recherchent dans leur milieu naturel. Ils contribuent à la pollinisation et la vie du jardin.

Procédure : vous pouvez vous approcher et vous assoir sur les troncs pour observer de plus près si les chambres sont occupées



Matériaux de l'hôtel :

Paille et morceaux de bois : lutte biologique : la chrysope, sa larve est très vorace de pucerons, cochenilles farineuses, aleurodes et œufs d'acariens. Le perce oreilles vit caché le jour dans des pommes de pin. Il sort la nuit pour dévorer pucerons et vers.

Bois percé : abrite la guêpe solitaire, elle se nourrit de larves, vers blancs, chenilles, pucerons et courtilières.

Où te niches-tu ? (6)

Zone d'observation des oiseaux grâce aux longues vues

Procédure : mettre l'œil au travers du bambou pour observer les nicherets et apercevoir les oiseaux

Effectif : 1 personne par longue vue

Le boulodrome (7)

Le boulodrome est un espace dédié à la pratique de la pétanque ou boccia (pétanque adaptée) merci de rapporter votre propre jeu



La balançoire (8)

Objectif : donner la sensation de balancement et de vent sur le visage

Procédure : se balancer ou se faire balancer

Informations pratiques : les 2 balançoires peuvent être utilisées en même temps pour plus de frissons

La balançoire adaptée est utilisable uniquement par les fauteuils roulants ou poussettes munies de freins



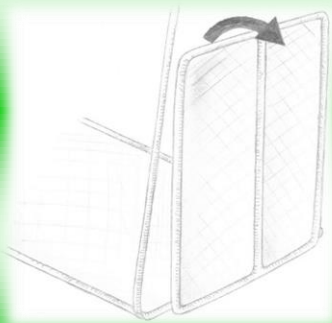
Effectif : 1 à 2 personnes

Déverrouiller la balançoire : Voir instructions ci-dessous

(1)



(2)



(3)



(4)



**Ne pas oublier de mettre les freins au fauteuil avant
fermer la balançoire**

Aire de pique-nique (9)

L'aire de pique-nique : des tables sont à votre disposition pour partager un moment convivial l'une est adaptée pour accueillir des fauteuils roulants



Merci de ne pas jeter les détritrus dans le jardin mais dans la poubelle prévue à cet effet à l'entrée

Les cocons en osier (10)

Les cocons sont comme des nids, ils sont suspendu dans les arbres, idéal pour écouter les oiseaux et la nature, se relaxer



Effectif : 1 personne par cocon

Ne pas se balancer, pour cela il y a la balançoire

La station musicale (11)

Objectif : solliciter l'ouïe et développer ses aptitudes auditives

Procédure : faire résonner les instruments et créer sa mélodie



Effectif : 1 à 2 personnes

Les dunes (12)

Objectif : situer son corps dans l'espace grâce aux variations de hauteur

Procédure : traverser les rampes avec le fauteuil ou la poussette ou bien marcher dessus

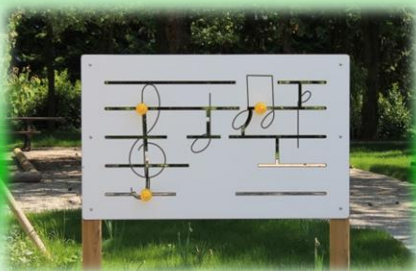


Effectif : 1 à 2 personnes

Les panneaux ludiques - les notes de musique - les 5 sens - la clef (13)

Objectif : stimuler la dextérité manuelle et favoriser la réflexion

Procédure : guider le curseur à travers différentes positions et soulever les poids



Effectif : 1 personne par panneau

Les roues (14)

Objectif : solliciter la motricité de l'épaule et la coordination

Procédure : tourner les roues dans les deux sens



Effectif : 1 à 2 personnes

Les bâtons de slalom (15)

Objectif : travailler l'équilibre suite à un changement de direction

Procédure : contourner les bâtons colorés



Effectif : 1 à 2 personnes

Le kiosque (16)

Le kiosque est l'espace central de rencontre dans le jardin

C'est aussi de cet emplacement que vous pourrez observer les oiseaux qui viendront boire et picorer dans les mangeoires et abreuvoirs autour du kiosque



Jeu d'eau (17)

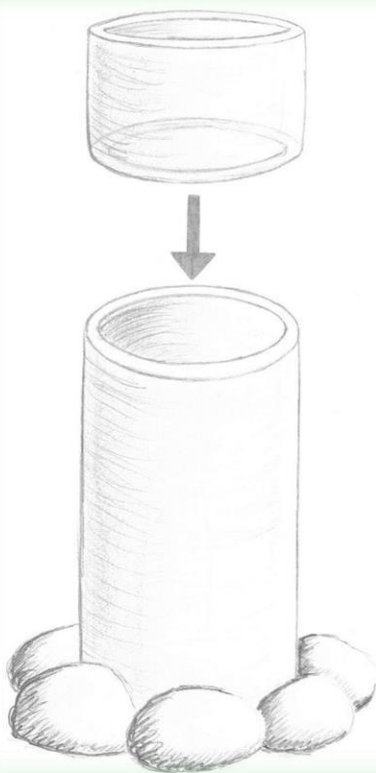
Objectif : appréhender l'action-réaction dans l'univers de l'eau

Procédure : grâce aux capuchons venir cacher les arrivées d'eau et d'air pour créer des jets, des bulles ou tourbillons

Informations pratiques : les capuchons en plastiques sont à demander à l'accueil et à rapporter après utilisation dans leur sac dédié.



Effectif : 1 à 4 personnes



Ne pas introduire d'objets dans les colonnes et petits tubes.

Bouton arrêt d'urgence sur abri de jardin.

Le jardin interdit (18)

C'est une zone où sont enfermées les plantes qui peuvent être toxiques ou irritantes ou certains de leurs éléments mais ces plantes restent très belles ou très bonne à manger !

Conduite à tenir : ne pas les cueillir ou les casser

